

資訊管理系 日四技 (113) 入學新生應修科目表

列印日期：2026/9/12

第 1 學年(113學年度)					第 2 學年(114學年度)					第 3 學年(115學年度)							
科 目		第1學期		第2學期		科 目		第1學期		第2學期		科 目		第1學期		第2學期	
		學分	時數	學分	時數			學分	時數	學分	時數			學分	時數	學分	時數
※ 國文		2	2	2	2							※ 多元敘事應用				2	2
※ 英文		3	3	3	3												
※ 體育（一）		2	2														
※ 生涯規劃與發展		2	2														
※ 英語能力檢定		(1)	0														
※ 學術倫理教育		(1)	0														
※ 體育（二）					2	2											
※ 環境服務教育與實作					1	1											
校訂必修小計		9	9	8	8	校訂必修小計		0	0	0	0	校訂必修小計		0	0	2	2
☆ 資訊數學(上)		2	2			☆ 資料庫管理系統(上)		2	2			☆ 統計學		2	2		
☆ 經濟發展與電子商務		3	3			☆ 網路整合行銷		3	3			☆ 專案管理		3	3		
☆ 計算邏輯與程式應用		3	3			☆ 資料庫管理系統(下)				2	2	☆ 大數據數值分析與應用				3	3
☆ 雲端運算管理		3	3			☆ 網站設計與管理				3	3						
☆ 資訊數學(下)				2	2	☆ 系統分析與設計				3	3						
☆ 企業網路通訊				2	2												
系訂專業必修小計		11	11	4	4	系訂專業必修小計		5	5	8	8	系訂專業必修小計		5	5	3	3
△ 多媒體導論				3	3	△ 平台基礎課程		2	2			△ 創業與創新行銷實務		3	3		
△ 行銷管理				3	3	△ 作業系統與應用		3	3			△ 大數據網路行銷應用實務		3	3		
△ 動態網頁設計入門				3	3	△ 資料結構		3	3			△ 伺服器架設服務管理		3	3		
△ 雲端與物聯網				3	3	△ 資訊安全導論		3	3			△ 創意機器人設計應用		3	3		
△ 虛擬實境應用				3	3	△ 物聯網智能應用		2	2			△ 使用者體驗設計		3	3		
△ 資訊系統導論(英)				2	2	△ 網路服務管理		3	3			△ 區塊鏈技術與應用		3	3		
						△ 元宇宙技術應用與商業模式		3	3			△ 人工智慧與量子電腦應用		3	3		
						△ 資訊管理		3	3			△ 生成式AI與模型實作		3	3		
						△ 資料處理與應用		2	2			△ 客戶開發與管理		3	3		
						△ 伺服器網頁程式設計(一)		3	3			△ 專業實習(暑)		4	40		
						△ 社群媒體經營		3	3			△ 智慧投資與程式交易		3	3		
						△ 雲端技術應用		3	3			△ 第三方支付				3	3
						△ 企業資源規劃				3	3	△ 網路安全管理				3	3
						△ 行動裝置應用程式開發				3	3	△ 資料倉儲與採礦				3	3
						△ 網頁程式設計				3	3	△ ISMS管理系統實務				3	3
						△ 雲端視覺化設計				3	3	△ 虛擬機器應用實務				3	3
						△ 進階網路服務管理				3	3	△ 機器學習理論與應用				3	3
						△ 文字探勘與行銷應用				2	2	△ 軟體品質與系統測試				3	3
						△ 互聯網金融				3	3	△ 問題導向程式設計				3	3
						△ 伺服器網頁程式設計(二)				3	3	△ 生成式AI應用				3	3
						△ 商務溝通（英）				2	2	△ 數位廣告投放實務				3	3
												△ 人機互動技術				3	3
系訂專業選修小計		0	0	17	17	系訂專業選修小計		33	33	25	25	系訂專業選修小計		34	70	33	33
○ 資訊與多媒體概論		2	2			○ 國際職場溝通英文(一)		2	2								
○ 程式設計				3	3	○ 國際職場溝通英文(二)					2	2					
學院必修小計		2	2	3	3	學院必修小計		2	2	2	2	學院必修小計		0	0	0	0
⊕ 美學與創意設計				2	2	⊕ 第二外語		2	2			⊕ 第二外語		2	2		
						⊕ 元宇宙商業行銷與應用		3	3			⊕ 資訊英文簡報（一）		2	2		
						⊕ 3D動畫		3	3			⊕ 擴增實境應用		3	3		
						⊕ 科技志工		2	2			⊕ 資訊英文簡報（二）				2	2
						⊕ 智慧科技應用(深一)		2	2			⊕ 議題式桌遊設計				2	2
						⊕ 田野間的課桌(深一)		3	3			⊕ 虛擬實境應用				3	3
						⊕ 多媒體虛實整合行銷技術(深一)		2	2								
						⊕ 物聯網科技與行銷實務(深一)		2	2								
						⊕ 自主募課		2	2								
						⊕ 第二外語					2	2					
						⊕ 創業管理					2	2					
						⊕ 智慧科技應用(深二)					2	2					
						⊕ 田野間的課桌(深二)					1	1					
						⊕ 多媒體虛實整合行銷技術(深二)					2	2					
						⊕ 物聯網科技與行銷實務(深二)					2	2					
						⊕ 自主募課					2	2					
學院選修小計		0	0	2	2	學院選修小計		21	21	13	13	學院選修小計		7	7	7	7
總 計		22	22	34	34	總 計		61	61	48	48	總 計		46	82	45	45

註：

- 1、I、總畢業學分數至少128學分：
 - 1、The minimum graduation credit requirement is 128 credits:
 - (1)校訂必修課程29學分，其中包含：
 - (1) University-specific required courses account for 29 credits and include:
 - A.基礎通識課程16學分。
 - A. Basic general education courses 16 credits.
 - B.核心通識課程3學分。
 - B. Required general education courses 3 credits.
 - C.選修通識課程（人文藝術、社會科學、自然科學、創意跨域）每類選修2-4學分，合計10學分。
 - C. Elective general education courses (2-4 credits each from Humanities and Arts, Social Sciences, Natural Sciences, and Creative Interdisciplinary categories, for a total of 10 credits).
 - (2)學院必修10學分，系訂專業必修課程40學分。
 - (2) A total of 10 credits in college-specific required courses, along with 40 credits in department-specific professional required courses.
 - (3)專業選修課程至少49學分，其中系訂專業選修課程至少34學分(含學院選修課程)；專業選修學分不含通識課程學分。
 - (3) A minimum of 49 credits in professional elective courses, with at least 34 credits in department-specific professional electives (including college-specific electives); professional elective credits do not include general education credits.
 - (4)修讀第二外語選修課程僅認列4學分為本系專業選修。
 - (4) Only 4 credits from second foreign language elective courses are recognized as department-specific professional elective.
 - (5)修習本校跨領域學分學者者，其修讀學分得列計於專業選修學分。
 - (5) For those who have completed the interdisciplinary credit program of the University, the credits will be counted as elective credits for the major.
 - 2、每學期修業學分數：第1-2學年16-25學分，第3學年12-25學分，第4學年9-25學分。
 - 2、Credits per semester: 16-25 credits in the first and second academic years, 12-25 credits in the third year, and 9-25 credits in the fourth year.
 - 3、本系學生於畢業前，必須符合系訂畢業門檻，相關課程與畢業門檻實施規定以系網頁公告為主。
 - 3、Prior to graduation, students in the department must meet the following department-specified graduation thresholds. Please refer to the departmental webpage for the related courses and regulations of graduation thresholds.
 - 4、通過本系「校外實習」課程規定。
 - 4、Pass the "Off-Campus Internship" is subject to the regulations of the department.
 - 5、本應修科目表學分欄為括弧（）者，則表示該學分不計入畢業學分數。

資訊管理系 日四技 (113) 入學新生應修科目表

列印日期：2026/9/12

第 4 學年(116學年度)				
科 目	第1學期		第2學期	
	學分	時數	學分	時數
校訂必修小計	0	0	0	0
☆ 實務專題發表	1	1		
☆ 產業實務講座			2	2
☆ 實務專題審查			1	1
系訂專業必修小計	1	1	3	3
△ 網路攻防技術與實戰	3	3		
△ 智能客服機器人實作與測試	2	2		
△ 人工智慧管理系統	3	3		
△ 雲端網路服務實務與AI維護	3	3		
△ 實務實習	9	40		
△ 產業實習			9	40
系訂專業選修小計	20	51	9	40
○ 大智移雲增能學習			1	1
學院必修小計	0	0	1	1
⊕ 商用第二外語	2	2		
⊕ 語言測驗輔助教學（一）	(2)	2		
⊕ 科技法律與倫理講座	2	2		
⊕ 商用第二外語			2	2
⊕ 語言測驗輔助教學（二）			(2)	2
學院選修小計	4	6	2	4
總 計	25	58	15	48

5、Credits in parentheses in the course requirement table are not counted toward the total graduation credits.

6、本應修科目表因應本系特色發展之需要時，得依據本校課程規劃流程修正。

6、According to the developmental needs of the department, the course requirement table may be revised by adhering to the CLUT course planning procedures.

7、學生修習本校開設或本校認可之磨課師課程，依本校磨課師課程學分抵免要點與磨課師課程學分實施要點辦理。

7、Credits earned from massive open online courses (MOOCs) offered or recognized by CLUT may be counted toward graduation requirements as per the CLUT guidelines for the implementation and transfer of credits from these courses.

項 目	學分	時數
※ 校訂必修		
基礎通識	16	16
核心通識	3	3
學院通識	0	0
選修通識	10	10
☆ 系訂專業必修	40	40
△ 系訂專業選修	171	269
○ 學院必修	10	10
⊕ 學院選修	56	60
總 計	306	408

本人 _____ / _____
 (班級/學號/姓名) 已詳讀並瞭解上述修課
 相關規定

日期： 年 月 日